

Feedbacks zur Evaluationswoche und mögliche Verbesserungsansätze

Während der Gespräche, die mit den Besucher/innen während der Spaziergänge geführt wurden, haben wir Kritiken und Anregungen gesammelt. Es werden in der untenstehenden Auflistung auch schon mögliche Lösungen notiert.

Probleme

RÄUMLICHE WAHRNEHMUNG

Volumen können bei grösseren Distanzen nicht mehr klar verortet werden. Modelle stehen nicht genau wo man sie bei der Annäherung erwartet und sind grösser als erwartet. Häuser fliegen, etc. :

- Texturierte Oberflächen helfen wegen der Wiederholung und Verdichtung dabei nahe und weit entfernte Bereiche unterscheiden zu können.
- Ein abstraktes Grid, in dem die Elemente eingebunden werden kann der Verortung dienen
- Schattenwürfe auf dem realen Boden (zBuffer) als Anbindung
- Einbindung des Geländes in verschiedenen Variationen (Gitter, Teilbereich, etc.)
- Verschiedene Transparenzgrade/Okklusion für verschieden Distanzen

DAS MODELL VERSCHIEBT SICH UND RUCKELT

- Optimierung der 3D-Modell-Kalibrierung mit der Realität
- Optimierung des Videobackdrops mit der Realität
- Optimierung der 3D-Modell-Kalibrierung mit dem Videobackdrop
- Untersuchungen mit ursprünglichem Kalibrierungsstadtmodell, das sehr viel besser funktionierte und dann entsprechende Optimierung des komplexeren Modells: laden/entladen

PROBLEME BEI DER BEDIENUNG DES KLICKERS (HANDGEHALTENES GERÄT)

- Menutitel sollte stehen bleiben (kein FadeOut nach zwei Sekunden) oder es sollte keine leere Stelle geben.
- Während des Drückens im Hauptmenu könnte ein Fenster mit der Parameterübersicht eingeblendet werden, durch das geklickt werden kann.
- Der Grad (zB Transparenz) könnte über einen Slider/Drehrad erfolgen
- Es könnte eine Abfolge von mehreren Parametern für alle Szenarien entwickelt werden, der dann je nach Szenario nur noch angepasst wird.
- Lautstärkeregelung sollte aufgenommen werden

ALLGEMEIN

- Die Rheinpromenade unter Brücke ist verwirrend (Röntgenblick): Teil unter der Brücke entfernen
- Texte sind sehr dominant und explizit und stechend in der Tonqualität: weniger Texte oder optionaler zum Dazuklicken
- Bei Sonnenschein blendet das Aussenlicht: Scheuklappen
- Animation des Novartis Campus in der weissen Kugel mit den Bauphasen funktioniert so nicht: Ausarbeitung des Lifts, Gesamtansicht von 2030 immer sichtbar, ...
- Einbau Sonnenstand (Tageszeit und Himmelsrichtung)
- Es wurden mehr animierte Elemente gewünscht

Ideen/Anregungen:

Baudep: Unigebäude mit Einspielungen von Uni-Situationen (Bibliothek, Mensa, Auditorium, etc.)

Baudep: Als erklärendes Intro Diashowbilder von Gebiet, dann als Montage erst dann Einblendung der 3D-Modelle

Archäologische Bodenforschung: Häuser auf Trottoir verschieben > Innenräume gestalten, Personen als ausgeschnittene Fotos

Novartis: Zugang ins Novartis-Gelände?

Known bugs:

- Der Text des Clickermenus verschwindet manchmal
- ABBS: Fotos „Fundstücke“ sind nicht immer anzuklicken
- Der „lift“ in Szenario2 muss noch ausgearbeitet werden
- Die Kugeln auf der Brücke sind nicht immer anwählbar

Datenaustausch:

Der Datenaustausch – 3D-Stadtmodell, GIS-Daten, Architekten-Daten → zu lifeClipper (4D-Cinema) – sollte optimiert werden können.

→ Fachlicher Austausch zwischen allen Involvierten Comp.spezialisten